

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
競技団体名	室蘭工業大学 電子システム制御工学研究室	室蘭工業大学 電子システム制御工学研究室	室蘭工業大学 電子システム制御工学研究室	室蘭工業大学 精密メカトロシステム研究室	室蘭工業大学 システム制御工学研究室 B4ハンド組(びーよんはんどぐみ)	室蘭工業大学 システム制御工学研究室 Last Masters!(ラストマスターズ!)	室蘭工業大学 システム制御工学研究室	北海道職業能力開発大学院 ロボットライアスロン研究部	北海道職業能力開発大学院 ロボットライアスロン研究部	公立はこだて未来大学 ハードウェアサークル	北海道大学 知的構造システム研究室	北海学園大学 高氏研究室	北海道科学大学 知能ロボティクス研究室	北見工業大学 生体メカトロニクス研究室	北見工業大学 生体メカトロニクス研究室	北見工業大学 生体メカトロニクス研究室	北見工業大学 生体メカトロニクス研究室	北見工業大学 生体メカトロニクス研究室
チーム名	ゴットヨッシーX(ごつとよっしーかい)	むろびよん太(むろびよんた)	かじぼっくる(かじぼっくる)	ほっこりメカランド(ほっこりめからんど)	84ハンド組(びーよんはんどぐみ)	Last Masters!(ラストマスターズ!)	システム制御工学研究室(しずてむせいぎょうがくけんきゅ)	Robo Tech Athlete(ろぼてくあすりーと)	鏡面無人走行車両研究会(げにぼこむじんそうこうしゃりょう)	FUN-Hardware	SSS(えすきゅーぶ)	HGU_高氏研(えいちじーけん)	RoboCraft(ろぼくらふと)	なっとうばんけまき	ゆかいなオブジェ(ゆかいなおぶじえ)	SANTLAS(サントラス)	(株)KITAMIC 濱渡組合	
競技中	参加者がロボットに触れた「ハンド」の回数	2	1	1	0	5	0	0	1	14	0	2	1	0	3	1	4	
スラローム	ペットボトル間の直線上「通過」回数(最大2回)	2	2	1	2	1	0	2	1									
往路	ペットボトルに[接触](1:接触あり, 0:接触なし)	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	
	ペットボトルが[転倒](1:転倒あり, 0:転倒なし)	0	0	0	0	2	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	
スラローム	ペットボトル間の直線上を通過した回数(最大2回)	2	2	2	2	0	0	1	0	2	2	2	0	0	0	0	1	
復路	ペットボトルに接触(1:接触あり, 0:接触なし)	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
往路と逆方向	ペットボトルが転倒(1:転倒あり, 0:転倒なし)	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	
ピース	一度に複数運んだピースの色 [1回目]	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	一度に複数運んだピースの色 [2回目]	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	一度に複数運んだピースの色 [3回目]	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	残り時間とその内容をメモ	3秒	1:41	48	3	0	0	1:34	0	0	1:14	41	33	0	0	1:52	0	

ゴール判定	4分以内にゴール到達 (1:到達, 0:未到達)	1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1
	ゴールエリアの内側に停止 (1:達成, 0:未達成)	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1
	リタイヤ/失格 (2:リタイヤ, 3:失格, 0:非該当)	0	0	0	0	0	0	2	2		0	0	0	0	0	0	0
	スラロームエリアの通過 (ペットボトルの状態は不問) 自動計算	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1
	ピースの1つはボードエリア上になんらかの形で載っている 自動計算	1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	0

ゴール後確認	有効ピース数	1	0	2	6	0	0	1	0	0	1	0	11	0	0	0	0
	有効な球の数	0	0	6	7	0	0	5	0	0	0	0	50	0	0	0	0
	ボードエリア内の無効ピース数	0	1	2	1	0	0	4	0	0	0	1	0	0	0	1	0

自動計算	ゴール判定	完走	完走	完走	完走	タイムアップ	タイムアップ	完走	リタイヤ	リタイヤ	タイムアップ	完走	完走	完走	タイムアップ	タイムアップ	完走	ノーゴール
	ペットボトル加算	40	20	10	40	0	0	15	10	0	0	20	40	40	0	20	10	30
	ハンド減点	-6	-3	-3	0	-15	0	0	-3	0	-42	0	-6	-3	0	-9	-3	-12
	有効ピース3点加算	3	0	6	18	0	0	3	0	0	3	0	33	0	0	0	0	0
	有効な球1点加算	0	0	6	7	0	0	5	0	0	0	0	50	0	0	0	0	0
	ボードエリア内無効ピース1点加算	0	1	2	1	0	0	4	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0
	ホームエリア停止加算	10	10	10	10	0	0	0	0	0	0	10	10	10	0	0	0	10

得点		47	28	31	76	タイムアップ	タイムアップ	27	リタイヤ	リタイヤ	タイムアップ	33	45	130	タイムアップ	タイムアップ	8	ノーゴール
----	--	----	----	----	----	--------	--------	----	------	------	--------	----	----	-----	--------	--------	---	-------

順位		3	7	6	2			8				5	4	1			9	
----	--	---	---	---	---	--	--	---	--	--	--	---	---	---	--	--	---	--